CARTAS METAFÓRICAS - CARTAS ASOCIATIVAS

¡Estas variadas barajas de cartas inspiran creatividad y comunicación! Son un colorido trampolín para despegar las alas de la imaginación, estas cartas son una combinación de juego y conocimientos. Las cartas están entre el juego y el libro – que son a la vez una herramienta y un juego, para adultos y niños en todos los ámbitos de la vida, para la vida privada y en el trabajo con la gente. Son comprensivas, incluyentes, no juzgan, respetuosas y no tienen nada que ver con los oráculos. ¡Todos ganan! Cada mazo es una unidad independiente – juntos son bloques de construcción de la creatividad. Todos los títulos se pueden combinar entre sí y así permiten una multitud de nuevas posibilidades. Una guía especial con métodos de juego y de trabajo, así como consejos de aplicación que se incluyen en cada mazo. Se utilizan en 28 idiomas diferentes en todo el mundo.











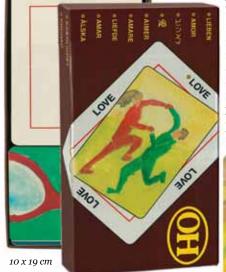






Estos juegos de cartas están creados para fomentar la comunicación, creatividad e imaginación. A medio camino entre el libro y el juego. Para adultos y niños. En la familia, negocios, terapia, escuela, industria. Para la formación de grupos y resolución de conflictos. Con sencillas instrucciones y sugerencias.

Cartas OH – Imágenes y palabras para la asociación y la comunicación con la fantasía y el corazón



El artista Ely Raman ha creado una herramienta maravillosamente creativa con estas 176 cartas. OH consta de 2 diferentes mazos de tarjetas: 88 tarjetas de imágenes de colores muestran extractos de la vida diaria, otras 88 tarjetas de palabras representan el marco cambiante y el fondo para estas imágenes. Juntos, ya se dan 7744 posibles combinaciones. Y al día siguiente, pensamos en algo nuevo para cada carta. Al combinar la palabra y la imagen, OH apela a la persona holística: su lado verbal, analítico y su lado pictórico e intuitivo. Ambos conducirán a una asociación común. OH combina imágenes y palabras familiares de una manera siempre nueva y, por lo tanto, desafía nuestra creativi-

dad, de ahí el nombre que expresa sorpresa. OH es nuestro clásico y ya está disponible en 28 idiomas!

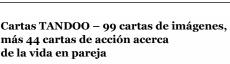




Cartas COPE – 88 tarjetas de imágenes sobre la crisis y la curación: (el dolor compartido es medio sufrimiento), (alegría compartida) es doble alegría

Nuestro mundo necesita todas las herramientas imaginables para la paz, tanto pequeñas como grandes: las tarjetas COPE son un esfuerzo colaborativo de una pintora de Rusia, una terapeuta de Israel y un editor de Alemania para hacer frente y superar a una crisis y experiencias traumáticas. COPE es una herramienta que a través de las imágenes internas estimula a la expresión de dolor y la alegría. Las cartas no muestran el contenido de los medios de comunicación, sino el contenido emocional de tales eventos. Se representa el camino multifacético del sufrimiento a la curación. COPE ya ha

demostrado ser utilizado en todo el mundo, ya que es fácil combinar con otros métodos. Una guía detallada con ejemplos y antecedentes teóricos está incluida. COPE también conecta bien con las otras cartas de OH.



TanDoo

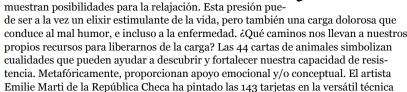


Las imágenes en las 99 cartas ilustran tanto los tiempos de felicidad como los de sufrimiento en el transcurso de una relación de pareja, desde el primer enamoramiento y entrega, pasando por el dolor y el alejamiento, hasta llegar al perdón, la co fianza y la sanación. En los temas de las imágenes se han vertido décadas de experiencia en terapia de pareja de la Dra. Ofra Ayalon, en un trabajo en conjunto con la hábil artista Marina Lukyanova, quien las realizó con destreza. Las 44 cartas de acción se refieren a una idea de "roadmap" o plan de ruta en el trabajo de relaciones, incitando pictóricamente a distintos estilos de percibir, repensar y actuar. Fiel

al género de las cartas OH, todas las cartas deben entenderse de manera metafórica y por lo mismo pueden interpretarse de muchas formas. TANDOO es una rica herramienta, útil para la vida privada y el trabajo profesional, además de ser combinable con cualquiera de los juegos de las cartas OH.

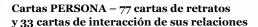
Cartas RESILIO - 99 cartas con imágenes sobre el estrés y la resistencia, más 44 cartas de animales

Las 99 cartas con dibujos reflejan las presiones de la vida diaria, o de-



de la acuarela, con intensos colores. Como todas nuestras tarjetas,





Desde jóvenes hasta gente mayor y de diferentes culturas, el autor Ely Raman retrató a 77 personas. Las tarjetas de situaciones dibujadas esquemáticamente les dan vida, determinando la naturaleza de sus relaciones. Para cada uno de nosotros, son un espejo diferente. En un momento en que el mundo se está convirtiendo en un pueblo, estamos llamados a confrontar a otras culturas con comprensión y tolerancia. Esto es más fácil cuando sentimos que siempre hay personas detrás de ellas, que no son tan diferentes para nosotros. En PERSONA, el mundo se reúne como en un pueblo. De una manera

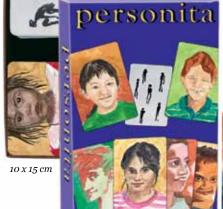
lúdica, les dejamos hablar y actuar. Junto con las tarjetas PERSONITA, se crea el grupo intergeneracional o la familia extendida.



Cartas PERSONITA – 77 retratos de niños y jóvenes de todos los países y 44 cartas de situaciones de relaciones sociales

personita

Los artistas Ely Raman y Marina Lukyanova han representado en pinturas 77 niños y jóvenes con orígenes de distintos países y culturas. Las cartas de situación que reflejen figuras en el estilo de Giacometti en las relaciones de lo más disímiles, ellas despiertan los retratos a la vida y estimulan nuestra fantasía e imágenes internas. Para cada uno de nosotros son un espejo. Las cartas de PERSONITA son una invitación a entregarnos de manera lúdica a nuestras asociaciones sobre grupo y familia. Con las cartas podemos ejercitar y a través de la imaginación nos acercáremos a otras personas. En PERSONI-TA se encuentra la juventud del mundo como vecindad, la dejamos hablar e interactuar de manera juguetona y creativa.



10 x 15 cm

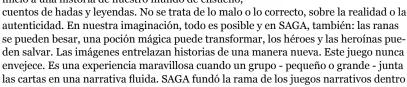
10 x 15 cm



Cartas SAGA - 55 cartas de imágenes del mundo de los cuentos leyendas y mitología

Las cartas SAGA de Ely Raman muestran escenas de un país

que nunca existió y siempre existe. Cada carta es el inicio a una historia de nuestro mundo de ensueño,



del género OH.



Cartas MYTHOS - 55 cartas para contar cuentos, leyendas y mitos personales

MYTHOS es el nombre de la más reciente narración de Ely Raman. Los 55 dibujos de Ely Raman son capaces de reflejar detalles y escenas del reino del mito. Estas imágenes que refleja Ely a través del tiempo son la representación gráfica de los arquetipos. Igual que SAGA, las cartas MYTHOS son para crear historias simaginación. MYTHOS es un maravilloso complemento para todos nuestros narradores. Es fácil para jugar y llenar de sorpresas. Cada narración es una nueva historia, contado con la fantasía de todos nuestros cronistas. SAGA y MYTHOS, pueden combinarse.





Suga

nythos

Cartas 1001 – 55 cartas de imágenes para inventar mil y un cuentos

La pintora Andreé Pouliot ha creado un nuevo juego de cartas que consta

de 55 maravillosas imágenes inspiradas en el mundo de los cuentos de hadas Orientales, donde las múltiples facetas reviven el arte secular de los cuentos. Cada carta muestra diferentes imágenes, como la alfombra mágica volando hacia la luz de la luna, mientras que el rey posado en sus lujosos cojines bordados con oro escucha atentamente las mil y una historias. Todo es posible con estas cartas, cada uno de nosotros somos los creadores de nuestra propia historia y como las mil y una noches cada juego es una nueva historia. Nuestra fantasía recibe alas y el juego nunca se agota. El juego 1001 es uno más del género de Saga y Mythos pudiéndose mezclar entre ellos.



10 x 15 cm

10 x 15 cm

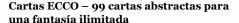
10 x 15 cm

Cartas SHEN HUA – 55 cartas ilustradas venidos desde el Imperio Chino para inventar historias



Estas 55 agradables cartas fueron pintadas en el estilo tradicional de acuarela chino – y nos permiten convertirnos en creadores de infinitos cuentos. La pintora Han Wei de Pekín ha creado una gran variedad de personajes, objetos y escenas originales de la mitología y las leyendas de la antigua China. Aún sin conocer personalmente estas leyendas nos llevan sus imágenes a ideas creativas. Al extraer y descubrir estas cartas, nos siguen sorprendiendo en cada jugada con el sinnúmero de combinaciones que se están creando. El lenguaje de estas imágenes de una cultura lejana inspira e impulsa en todos nuestra riqueza de ideas.



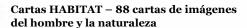


ecco

Las 99 pequeñas pinturas del artista estadounidense J. D. Ellis son

un desafío para nuestra imaginación. Son un viaje al mundo de la imaginación, un trampolín al mundo de las artes. Las tarjetas de ECCO son también una introducción a la pintura abstracta, en la que la declaración no requiere ninguna figura, escena o acción. Sentimientos causados por la forma y el color se pueden experimentar directamente. Cada uno de nosotros ve algo diferente en ellos: una ciudad, un espacio, un paisaje, un sueño - podemos comparar nuestra percepción. ECCO te invita a pintar, a mirar y a expresarte creativamente. ECCO es una parte integral de muchos talleres de tarjetas OH.



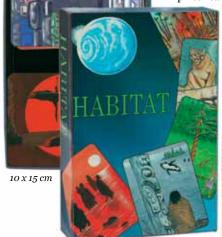


HABITAT

El pintor canadiense Christian Gronau ha elegido vivir en un entorno natural e inhospito.

Sus pinturas naturalistas describen pintorescamente una amplia gama de nuestro entorno natural y nos conectan los seres humanos con estos. Algunas imágenes son documentales, otras metafóricas, otras son serias, otras son divertidas. No se trata de un catálogo de hechos, sino de una serie de contextos y redes en los que nos

encontramos constantemente. Cada persona y cultura tiene una cierta actitud hacia su entorno natural. Las cartas HABITAT nos invitan juguetonamente a mirar más allá de este límite y a entendernos a nosotros mismos como participantes de la naturaleza.



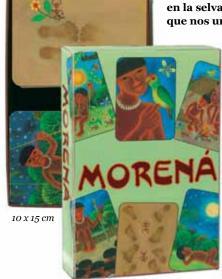
10 x 15 cm

10 x 15 cm



Cartas MORENÁ – 88 cartas de la vida en la selva brasileña, 22 cartas con huellas que nos unen a ella





MORENÁ se inspira en la vida en una tribu pacífica. Representando la diversidad de la vida y de la adaptación humana, las viñetas de un pueblo pequeño sin tecnología moderna nos recuerdan una época en la que la convivencia en uniones y tribus estaba muy extendida. El pintor Walde Mar de Andrade e Silva pinta la vida de los habitante de la selva tropical en 88 coloridas imágenes. Son escenas pacíficas de una belleza infantil, que son bien recibidos incluso por nuestros jugadores más jóvenes. Las 22 cartas de huellas guían nuestras asociaciones y conectan las escenas de las imágenes entre sí.

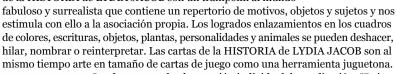


Cartas LYDIA JACOB STORY – Edición limitada 55 imágenes en técnica mixta de R. Waydelich

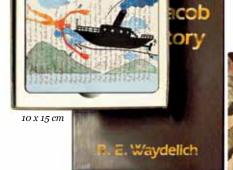
Lydia Jacob Story

El artista alsaciano Raymond E. Waydelich creo de su longeva pasión por las composiciones de objetos halladas y pinturas, 55 pequeñas obras de arte

llenas de humor en el tamaño de cartas de juegos. Las cartas de la HISTORIA de LYDIA JACOB son un trampolín al mundo

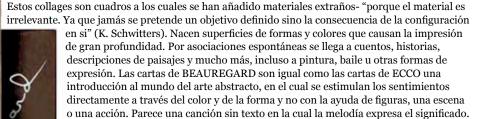


Se ofrecen para la observación individual, la meditación, "Dejar que hagan su efecto sobre ti mismo" igual como el inspirando uso para acciones creativas.



10 x 15 cm

Cartas BEAUREGARD – Edición limitada 55 collages de la artista Joan Beauregard Beauragard

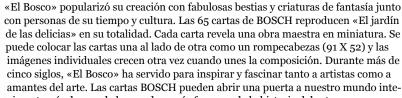


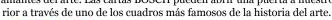


Cartas BOSCH - Edición limitada, caja negra con sello dorado

Bosch

«El jardín de las delicias» en 65 cartas de color (edición limitada, caja negra, oro estampado) con sus dibujos «El jardín de las delícias». Hieronymus Bosh,









Cartas TAHITI – Edición limitada 55 cartas de imágenes, recortes de las obras de Paul Gauguin

TAHITI

Paul Gauguin (1848-1903) creo su obra tardía marcada por la intensidad del color en Tahití. Fascinado por la cultura local mostró en sus cuadros las impresiones que cumplían su anhelo, deseo por la

belleza y la originalidad. Pintó escenas de la vida cotidiana, paisajes y personas, sobre todo mujeres. Creó obras llenas de poesía, de alegre sosiego y armonía que parecen surgir de un paraíso. Los 55 recortes de sus cuadros más bellos son una invitación a un viaje al exótico Pacífico y nos permiten contar historias que son inspiradas del Tahití más genuino. El enfoque a algunos segmentos estimula la fantasía y dirige la mirada a los detalles, que nos llevan a jugar con las imágenes de Gauguin.





10 x 15 cm







Cartas QUISINE – 55 cartas de imágenes con 110 alimentos

En todo el mundo se prepara y disfruta la comida. ¿Quién no se alegra de un sabroso plato? Con el juego QUISINE los jugadores se convierten en cocineros de menús grandes o meriendas, cocina sofisticada o bajo el cielo. iCuidado, QUISINE estimula el apetito!

Cartas CLARO

55 cartas en blanco para crear tus propias imágenes

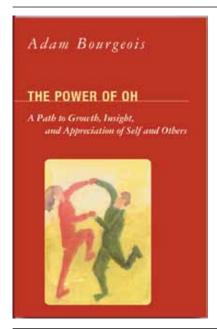
CLARO tiene la cubierta de atrás pintada y barnizada mientras que el frente está en blanco y sin barnizar. Tú puedes pintar o colorear estas cartas con cualquier material de arte que desees utilizar. Todos tus dibujos forman parte del juego como cualquier otra carta.



"Fresas bajo mi ventana"

ES EL LIBRO sobre este genero de juegos

La autora Waltraud Kirschke investiga la historia y el pasado de la asociativa. Cada juego, con su tema único, es descrito y discutido tan bien como retratado con un amplio marco genérico. Este libro está lleno de detalles prácticos y ejemplos, además de reportes personales desde una larga variedad de usuarios de estas mismas cartas, ambos privados y profesionales, de diferentes países y culturas. Un incentivo para el uso profundo de las cartas asociativas. Además. Es una gran fuente de información para todos los usuarios de todos los títulos en este género.



EL PODER DE OH

Un camino para crecer, la meditación y la apreciación de uno mismo y otros.

Un libro de trabajo de 200 páginas para el uso de las cartas OH creado por Adam Bourgeois, completado con 88 pequeñas representaciones en blanco y negro de las cartas OH, amplia introducción y bibliografía. El libro está organizado en tres partes. En la primera parte, Adam presenta las cartas OH y los reinos personales a descubrir,- el consciente, el inconsciente y los arquetipos. Estos capítulos son una introducción para a segunda y tercera parte que son unas 176 Cartas OH y su comaprensión y comentarios individuales sobre cada carta, dibujando sobre el mito, hadas, símbolos universales y cuentos. Se puede observar un espacio, el cual puede ser utilizado por descripciones propias y comentarios, y así el libro puede convertirse en una diario personal sobre tus propios descubrimientos.